

RANKING DE TENIS



INFORMACIÓN

Duración: Octubre - Junio

- 1ª Fase: 10/14 jornadas (*dependiendo del número de participantes y clima*).
- Fase Final: 4 jornadas (Octavos de Final, Cuartos de Final, Semifinal y Final).

Inicio: Octubre

Responsable: Arturo Pedraza (677 83 98 81) /



SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición que se sigue en esta Liga es el **sistema suizo**:

- Emparejamientos entre jugadores de igual o similar puntuación.
- Este sistema de competición permite aumentar el nivel de juego de los participantes y mantener un interés continuo por el desarrollo de la competición, ya que los enfrentamientos se producen entre jugadores de parecido nivel.
- Finalizado el plazo de inscripción, se procederá a la formación del ranking definitivo inicial para la competición.
- La primera jornada se realizará por sorteo.

NORMATIVA GENERAL

- La inscripción se realizará en las oficinas de la instalación de tenis o reservando plaza por teléfono.
- No se considerará inscrito en el torneo hasta que se abone la cuota de inscripción.
- El torneo es para jugadores a partir de 16 años.
- Se facilitará a los jugadores una relación de los mismos, en la que aparezca el número de teléfono de contacto y correo electrónico de cada uno de ellos, siendo obligatorio contar con las dos opciones de contacto.
- Es obligatorio disputar el partido correspondiente a la jornada en las pistas del Club Mirabueno, en caso contrario no se tendrá en cuenta el resultado enviado y se descontará un punto a cada jugador.
- Una vez publicados los emparejamientos, **los partidos deberán jugarse en el plazo designado por la organización.**
- La organización se reserva el derecho de ampliar el plazo de juego si lo considerase oportuno por causas ajenas, como pueden ser las inclemencias del tiempo, días festivos, torneos que se disputen en la instalación, etc.
- Cada jugador deberá jugar el partido con el contrario que se le asigna en la tabla de emparejamientos.
- El jugador que actúa como **local** (columna izquierda del enfrentamiento) será el



encargado de poner las **bolas de partido (bote nuevo)**.

- Los jugadores deberán llamarse entre sí para jugar.
- Si a un jugador le ha sido imposible contactar con su adversario, deberá ponerlo en conocimiento de la organización.
- Una vez programado un partido, este podrá reprogramarse con independencia del motivo (enfermedad, motivos personales, lluvia,...) **sólamente** si se programa en la fecha estipulada.
- Si algún jugador no puede jugar esa semana por cualquier motivo, se le dará el partido por perdido, debiendo siempre el otro jugador rellenar la ficha técnica del partido, explicando el motivo por el que no se ha disputado éste.
- **No se podrán aplazar partidos** para jornadas posteriores.
- En caso de que no se rellene el acta, se entenderá que el partido no se ha jugado por incomparecencia de ambos jugadores, perdiendo un punto cada uno.
- Si un jugador se lesiona, deberá comunicarlo con la suficiente antelación y aportar el correspondiente justificante médico, volviendo después a la competición con los puntos que tenía en el momento de retirarse por lesión.



SISTEMA DE PUNTUACIÓN

En cada partido se disputarán 5 puntos.

- Partido ganado por 2-0: 4 puntos para el ganador
- Partido ganado por 2-1: 3 puntos para el ganador
- Partido perdido por 1-2: 2 puntos
- Partido perdido por 0-2: 1 punto
- Partido no presentado justificado: 1 punto
- Partido no presentado: 0 puntos
- Partido no jugado justificado: 1 puntos c/u
- Partido no jugado: 0 punto c/u
- Partido no programado: 0 punto c/u

La justificación para que un jugador no se presente a un partido solo serán médicas entendiéndose justificadas con la presentación del correspondiente informe médico.

La justificación para que un partido no se juegue es exclusivamente meteorológica.

El partido durará dos horas como máximo, incluido el calentamiento, y con independencia de que se haya comenzado con retraso.

El tiempo límite de espera al contrario será de 15 minutos.

Finalizado el partido, se informará del resultado en la oficina de la instalación o al responsable de la organización.



CLASIFICACIÓN Y FASE FINAL

La clasificación se establecerá en función de los puntos que vayan consiguiendo los jugadores en cada partido.

Los empates en la clasificación final se resolverán tomando como base el sistema Bucholtz*:

- **Primero**, se suman los puntos de todos los rivales del jugador, menos el que tenga peor puntuación, y se divide por el número de rivales computables.
- **Segundo**, se suman los puntos de todos los rivales del jugador, menos los dos que tengan peor puntuación, y se divide por el número de rivales computables.
- **Tercero**, se suman los puntos de todos los rivales del jugador, menos los dos que tengan peor puntuación y el que tenga mejor puntuación, y se divide por el número de rivales computables.
- Y así sucesivamente: dos peores y dos mejores, tres peores y dos mejores, tres peores y tres mejores, etc.

** El programa que gestiona la competición (Swiss Perfect) realiza este sistema de forma automática.*

Una vez obtenida la clasificación de la fase regular se disputará una **Fase Final**, de carácter eliminatorio, compuesta por un cuadro quedando emparejados en un cuadrante según clasificación final, dependiendo del número de participantes se jugarán más o menos rondas.

